

# 「2024 花蓮縣跨域盃暖身賽-VR 闖關週週抽」實施計畫

**壹、依據：**113 年花蓮縣資訊教育推動計畫辦理。

**貳、計畫目標：**

- 一、激發花蓮在地師生對家鄉的認同感，促使其深入了解本土文化和語言，同時透過數位工具的運用，提升其創新能力及技術應用水平。
- 二、本競賽以家鄉認同、本土語（台、客、族語）的傳承與發展，以及數位工具應用為核心目標，希望透過參賽者的努力，為花蓮地區注入新的活力與創意。

**參、競賽目的：**

- 一、培養師生借由新興科技的應用，以全新的視角深入體驗花蓮在地獨特的地理風貌、人文歷史，強化對家鄉的自豪感與認同感。
- 二、引導學生運用 VR 技術，開發具有實用價值的應用程式或教育工具，以提升數位素養與技術應用能力，同時促進當地數位產業的發展。
- 三、為強化本縣國小、國中推動元宇宙及 AR2VR 新興科技應用，有效讓課程活動正確融入教學現場，提升學校整體新興科技品質，期能落實元宇宙教育發散於花蓮校園之中。

**肆、辦理單位：**

- 一、主辦單位：花蓮縣政府
- 二、承辦單位：花蓮縣政府教育處教育網路中心
- 三、協辦單位：阿特發互動科技

**伍、辦理方式：**

- 一、由本縣各校學生自主報名參加。
- 二、競賽項目及組別：
  - (一) 每週限時挑戰賽任務：  
賽制採個人任務挑戰方式，每周完成答題（闖關滿分）即可參加抽獎（一個 open ID 僅有一次抽獎資格），每周均可參加。
  - (二) 個人積分挑戰賽任務：  
賽制採個人每周完成答題（闖關滿分）累計積分方式（一個 open ID 僅有一次抽獎資格）。
  - (三) 校際積分任務挑戰賽任務：

1. 報名隊伍分組方式：依班級數分為兩組
  - 大校組，12 班以上
  - 小校組，12 班（含）以下
2. 統計各校三週滿分挑戰完成率%。

**陸、報名及活動方式：**

- 一、活動時間：3 月 18 日（星期一）中午 12:00 至 4 月 8 日（星期一）中午 12:00 截止。
- 二、活動對象：花蓮全校國小/國中師生，需以 Open ID 登入。
- 三、活動方式：
  - （一）下載 AR2VR app，使用花蓮 Open ID 登入。
  - （二）加入 VR 跨域盃 FB 社團(<https://ssur.cc/ju8uTA9k>)，或掃描 DM-QRcod。

**柒、競賽獎勵：**

活動項目	獎項	備註
每週限時挑戰賽任務	1000/500/300 元禮券每週各 1 名	闖關滿分者，以摸彩方式抽出
個人積分挑戰賽任務	<ul style="list-style-type: none"> <li>● airpods 3 * 1 名</li> <li>● 小米行動電源 * 3 名</li> </ul>	闖關滿分者，以摸彩方式抽出
校際積分任務挑戰賽任務	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Theta SC2 相機組 * 2 名</li> <li>● insta 360 nano 拍攝組 * 2 名</li> <li>● DIY VR 眼鏡 20 支 * 2 名</li> </ul>	以摸彩方式抽出，大 / 小校組各取 1 名

**捌、其他：**

- 一、本府教育處保有本活動相關規則調整之權利。
- 二、聯絡人員：花蓮縣政府教育處教育網路中心廖駿霖，電話：03-8462860#506、阿特發互動科技有限公司戴聖煌，電話：02-2361-6666。

柒、本計畫奉核後實施，修正時亦同。