

112 年花蓮縣數位教學軟體-MAKAR、Swift Playground 研習

實施計畫

一、研習目的：

為鼓勵教師行動載具使用率，以及強化行動載具融入現場教學的推動，針對教育部 111 年推動中小學數位學習精進方案學校辦理『MAKAR、Swift Playgrounds』App 軟體之研習。

(一)本類軟體屬 iOS 作業系統：結合載具自由創建任何 AR/VR/MR 的數位教材、學習編寫程式語言。

(二)完成的作品創建後可立即發布，結合手機、平板、AR 眼鏡、VR 頭盔及機器人等多元行動載具，為智慧學習環境打造全新解決方案。

(三)利用載具以遊玩方式掌握程式語言的基礎，讓學習輕鬆自在。

二、研習資訊(請逕至全國在職進修網報名)

(一)研習日期：112 年 7 月 4 日(星期二)。

(1) 時間：上午 9 時至下午 4 時。

(2) 課程代碼：3910535(核發教師研習時數 6 小時)。

(3) 研習對象：有興趣之老師皆可參加。

(4) 辦理方式：採線上進行，會議室網址：

<https://meet.google.com/kjh-kdib-btf>

(二)研習日期：112 年 7 月 6 日(星期四)。

(1) 時間：上午 9 時至下午 4 時。

(2) 課程代碼：3910537(核發教師研習時數 4 小時)。

(3) 研習對象：有興趣之老師皆可參加。

(4) 辦理方式：採線上進行，會議室網址：

<https://meet.google.com/apj-eimv-tjm>

三、研習課程表：

日期時間	辦理主題	課程說明	課程大綱	辦理場次	課程時數	辦理方式	講師類型
07/04 二 09:00-11:00	MAKAR 軟體 應用	AR 名片	1. 體驗故事腳本設計 2. 編譯器製作場景 3. 互動功能設置	1	2	線上課程	Straight A 講師
07/04 二 11:00-12:00 13:00-14:00		VR 校園導覽	1. 特色景點與字卡 2. 編譯器製作場景 3. 分組進行特色景點闖關與 集點競賽	1	2		
07/04 二 14:00-16:00		AR 趣味相框	1. 建立 AR 專案 2. 編譯器製作場景 3. 加入拍照框	1	2		
07/06 四 10:00-12:00	Swift Playgrounds 軟體應用	Swift 程式語法入門	1. 認識 Swift 學習環境 2. 介紹 Swift 基本語法 3. Swift 語言體驗分享	1	2	線上課程	Straight A 講師
07/06 四 13:00-15:00		Swift 程式語法進階	1. 認識 mBot 基本操作指令 2. 控制 mBot 行進方向與速度 3. mBot 競賽活動	1	2		
合計				5 場	10 小時		

四、注意事項：為使軟體功能效益最大化，請與會老師自行準備 ipad 以利研習內容順利進行。