

## 【AI 助解 & Scratch 數學營】

### 一、課程說明：

本課程以 Scratch 程式設計結合數學邏輯訓練，透過條件判斷、除法應用與 AI 輔助工具，引導學生分解問題、設計流程，培養運算思維與解決問題能力。從遊戲中學程式，從數學中玩邏輯，啟動孩子的創新與思考力！

### 課程時間：

- ◎ 日期：114 年 08 月 15 日(五)-08 月 16 日(六)
- ◎ 時間：9:00-16:00 (兩日共 12 小時)
- ◎ 地點：玉里國小

### 二、講師：

- ◎ 高雄市科技輔導團 洪維謙 輔導員

### 三、課程大綱：

| 日期：114 年 8 月 15 日 星期五 |                   |
|-----------------------|-------------------|
| 時間                    | 課程內容              |
| 09:00-12:00           | ◆ Scratch 與簡單邏輯運算 |
| 12:00-13:00           | 中午休息              |
| 13:00-16:00           | ◆ 除法、多重比較與條件判斷    |
| 日期：114 年 8 月 16 日 星期六 |                   |
| 時間                    | 課程內容              |
| 09:00-12:00           | ◆ 生活中的應用問題        |
| 12:00-13:00           | 中午休息              |
| 13:00-16:00           | ◆ 進階數學與 AI 助解     |

### 四、報名連結：

學生報名- <https://forms.gle/U64Vk74zduwew2fR9>

教師報名- [代碼 -5079009 ]