

花蓮縣 112 學年度 PaGamO 素養品學堂電競賽比賽辦法

中華民國 112 年 10 月 27 日修訂
中華民國 113 年 2 月 15 日修正檔案連結

壹、前言

面對數位與資訊爆炸的時代，閱讀素養已是生活中不可或缺的能力，更是現代學子們解決生活真實問題必須擁有的基本能力，鑑於此，花蓮縣於 109 學年起，與閱讀優有限公司合作於本縣親師生平台中建置 PaGamO【花蓮縣閱讀素養】課程，學生藉由完成素養任務，逐漸培養起閱讀與自學的興趣，進而養成閱讀的素養。

課程建置的這三年中發現，學生透過平台課程進行主動學習的動機，需要師長、同儕和家長這三個關鍵角色的影響與帶動，再者因應「班班有網路，生生用平板」政策，透過載具學習成為一種基礎能力與趨勢，更凸顯出將閱讀力遷移到數位平台上應用的重要性。

貳、辦理單位

主辦單位：花蓮縣政府教育處

協辦單位：花蓮縣教育處課程與教學發展中心、閱讀優有限公司

參、活動目的

- 一、提供學生展現閱讀素養能力的舞台。
- 二、親師生透過遊戲化的學習平台，共學、共享彼此在閱讀理解上的洞見，促進情感交流，實踐運用科技自主學習進而達到終身學習目的。

肆、活動目標

- 一、提升親師生對於 PaGamO【花蓮縣閱讀素養】課程資源的應用。
- 二、增強學生使用平臺共讀共學的動機，養成閱讀的興趣與習慣。
- 三、促進學生提升閱讀理解能力。

伍、賽事說明

一、參賽資格

(一) 選手資格：

1. 國小場：花蓮縣公立國小四至六年級學生。
2. 國中場：花蓮縣公立國中七至九年級學生。

(二) 指導老師資格：參賽選手所屬學習單位之教師或參賽選手之家長

二、競賽場次

(一) 暖身賽：112 學年度第一學期

1. 比賽日期：112 年 11 月 22 日（三）
2. 活動時間：

□ 國小場：13:00 ~ 14:20（正賽時間：13:30 ~ 14:00）

- 國中場：16:40 ~ 18:00（正賽時間：17:10 ~ 17:40）
- (二) **決賽**：112 學年度第二學期
 - 1. 比賽日期：113 年 4 月 24 日（三）
 - 2. 活動時間：
 - 國小場：13:00 ~ 14:20（正賽時間：13:30 ~ 14:00）
 - 國中場：16:40 ~ 18:00（正賽時間：17:10 ~ 17:40）

三、競賽規則

本賽事全面以線上方式辦理。

- (一) 競賽地圖：大亂鬥地形，玩家將被隨機分配位置。
- (二) 競賽題目：112 學年度賽前已派發之一般素養任務。
- (三) 組隊規則：2 名參賽學生（需為同校學生）+ 1 名指導老師（可帶領多隊）
- (四) 成績計算：
 - 1. 個人得分：答對題組數 × 10 + 特殊領地得分。
 - 2. 隊伍積分：小組 2 名參賽學生個人得分之總和。
 - 3. 排名方式：累積隊伍積分，比賽結束後依照隊伍積分排序分配名次；若隊伍積分相同，則依率先達到最終隊伍積分之時間為判定基準。

【註】：

- 1. 若題組回答有錯誤，則該題組不列入得分。
- 2. 若題庫內所有題組均作答完畢則重複答題；重複回答正確不計入個人得分，但仍可攻擊土地、獲得特殊領地積分。
- 3. 特殊領地得分計算方式：
 - (1) 砲台：土地血量 100，佔領後可得 10 分
 - (2) 碉堡：土地血量 200，佔領後可得 20 分
 - (3) 城堡：土地血量 300，佔領後可得 30 分
- 4. 基礎能量值上限為 450 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同。
- 5. 能量恢復速度採正常值之 8 倍。能量值達上限後，即不再自動恢復；若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復。
- 6. 擴張領土時，答對一題扣 6 點，答錯一題扣 15 點；訓練領土時，答對一題扣 4 點，答錯一題扣 10 點。
- 7. 若能量值用盡則當下無法答題，請妥善運用能量值，勿隨意猜題。
- 8. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。

四、報名流程

- (一) 每支隊伍需有 2 名隊員（需為同校學生）與 1 名指導老師。
- (二) 教師填寫報名表單，記下表單末頁的「入場密碼」並告知學生。
- (三) 學生進入「花蓮縣閱讀素養」，選擇功能選單內「奪寶信號」。
- (四) 學生點選「隊伍」，並輸入教師給予的「入場密碼」。
- (五) 學生分配組隊工作

1. 學生 1：點選「建立隊伍」 ➡ 輸入隊伍名稱 ➡ 產生「隊伍代碼」 ➡ 複製隊伍代碼給學生 2 ➡ 進場選擇角色 ➡ 組隊成功！
2. 學生 2：點選「加入隊伍」 ➡ 輸入學生 1 的「隊伍代碼」 ➡ 進場選擇角色 ➡ 組隊成功！

【註】：

1. 報名流程說明影片：<https://youtu.be/3Fz4cl-gwXI>
2. 報名表單：<https://forms.gle/eDs9xWd9jR9GK9da6>



五、PaGamO 角色能力數值加成說明

角色名	土地 血量	金錢 成長	基礎 能量	攻擊力	土地金錢 成長	能量 恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

六、獎勵辦法

本賽事分為暖身賽及決賽共兩場次，獎勵方式說明如下：

(一)報名獎勵

1. 早鳥報名獎：暖身賽於 112 年 10 月 31 日（二）23:59，決賽於 113 年 3 月 26 日（二）23:59 前成功報名比賽者，每場次每位選手皆可獲得「小雞搭乘券」地形一只。
2. 報名獎：凡成功報名賽事，即可獲得備賽大禮包（橘色魔法藥丸*10、綠色魔法藥丸*5、土地訓練卡*3、黃金防護罩*3、10,000 元 Pa 幣兌換券）一只。
3. 報名揪團獎：為鼓勵更多花蓮學子參與本賽事，培養良好的閱讀素養，當單一場次賽事總報名學生人數達指定數字時，即可升級參加

獎勵內容。

- (1)報名總人數達 100 人：每位選手可獲得冬季系列地形(溫泉木桶、合掌造吊飾、五重塔明信片)一組。
- (2)報名總人數達 200 人：每位選手可獲得星空系列地形(北極星的眼淚、月光寶盒、繁星玉鐲、星際掃帚)一組。
- (3)報名總人數達 400 人：抽遊樂園系列地形(馬戲團遊樂券、鬼屋遊樂券、觀景台遊樂券) 100 組。
- (4)報名總人數超過 450 人後，每多 10 人：加碼抽石像扭蛋 10 組。

【註】：報名期間，當報名人數達各階段目標，協辦單位將於 PaGamO「花蓮縣閱讀素養」世界、Facebook 社團「花蓮 PaGamO 素養品學堂遊戲公會」同步更新。

(二)校園獎勵

1.校園響應獎

- (1)計算方式：由全縣**報名人數比例最高**的前三名學校獲得，其計算方式為「 $\frac{\text{該校報名比賽之學生數}}{\text{該校具報名比賽資格之學生數}}$ 」；若比率相同，則取完成報名時間較早之學校獲獎。
- (2)獎勵：校園響應獎前三名學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。

2.校園揪團獎

- (1)計算方式：由全縣**報名隊伍組數最高**的學校獲得，若隊數相同，則取完成報名時間較早之學校獲獎。
- (2)獎勵：校園揪團獎前三名的學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。

3.校園王者獎

- (1)條件：選手分為國小組與國中組，於賽事期間內回答 10 個(含)閱讀題組，即可計入計算。
- (2)計算方式：計算單一學校符合上述條件的選手之**平均正確率**，其計算方式為「 $\frac{\sum \text{個人正確率} * \text{個人回答題組數}}{\sum \text{個人回答題組數}}$ 」；若比率相同，則取該校個人總回答題組數高者獲獎。

(3)獎勵：

- 第一名：學校獲頒花蓮縣教育處 x PaGamO 聯名獎牌一面，擇日公開授獎，並頒發符合上述條件的選手每人一份 PaGamO 周邊商品。
- 第二名：學校獲頒花蓮縣教育處 x PaGamO 聯名獎狀一張，並頒發符合上述條件的選手每人一份 PaGamO 周邊商品。
- 第三名：學校獲頒花蓮縣教育處 x PaGamO 聯名獎狀一張，

並頒發符合上述條件的選手每人一份 PaGamO 周邊商品。

4. 參賽選手獎勵

- (1) 參賽抽獎：每學期凡成功報名本次賽事任一組別，並於賽事期間登入 PaGamO 電競系統進行答題參賽，即可獲得抽獎資格，共抽出 10 位選手獲得「PaGamO 扭蛋」。
- (2) 個人表現優異賞：每學期賽事中選手至少完成 10 篇素養題組，各場次個人答題正確率第一名之選手，可獲得 PaGamO 周邊商品一組和「亞瑟王之劍」地形（石中劍）一只。
- (3) 觀眾獎：於賽事期間觀看直播之觀眾，依照活動指示進行即可抽獎獲得 PaGamO 系列周邊商品，共計 20 位觀眾。

【註】：上述獎項，暖身賽及決賽皆可獲得。

5. 決賽獲勝獎勵：

獎項	學生獎勵	教師獎勵
第一名	得獎隊伍每人獲得： 花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品、「智慧之雷」地形（王者之盾）	花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品一組
第二名	得獎隊伍每人獲得： 花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品、「智慧之雷」地形（王者之盾）	花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品一組
第三名	得獎隊伍每人獲得： 花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品、「智慧之雷」地形（王者之盾）	花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品一組
第四名	得獎隊伍每人獲得： 花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品、熱氣球地形寶箱	花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品一組
第五名	得獎隊伍每人獲得： 花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品、熱氣球地形寶箱	花蓮縣教育處 x PaGamO 獎狀、PaGamO 周邊商品一組

6. 獎品領取方式：

本次電競賽所派發之虛擬寶物獎勵，將於電競賽結束後一週內，統一派發至得獎玩家於「花蓮縣閱讀素養」世界之背包內；實

體獎品則於電競賽結束一個月內，郵寄至獲獎師生所在學校。

七、競賽違規行為

若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格（將影響所屬團隊競賽資格）：

- (一) 選手使用非本人或不包含「@hlc.edu.tw」的帳號報名競賽。
- (二) 報名資料填寫不完整或資訊不正確。
- (三) 報名組別非選手所屬年級或就讀學校所屬地區。
- (四) 號召他人、創立使用多個帳號，刻意圍攻單一玩家。
- (五) 單一帳號由玩家本人以外之人士代為操作競賽。

陸、賽事聯絡資訊

請於上班時間(週一至週五 10:00-18:00)來訊洽詢：

一、花蓮 PaGamO 信箱：pagamo@hlc.edu.tw

二、Line 客服：PaGamO 校園服務小幫手 (ID: @703glcup)

柒、其他規定

主辦單位保有最終修改、變更、活動解釋及取消本活動之權利，本活動一切更動將以花蓮縣教育處處務公告為主，恕不另行通知。