

2023花蓮科技與藝術教育成果聯展實施計畫

Fun手玩科技、洄瀾Show創意

壹、緣起：

花蓮縣因地形狹長，族群分布多元，地方性藝術活動深具特色；得益於縣內得天獨厚的天然資源及豐富的文化底蘊，配合政府單位積極推動各項政策，讓花蓮孩子能夠在學習上培養多元興趣，除了以科技輔助學科教學、並配合本土教育學習及閱讀、藝術環境之營造，開啟孩子的多元世界。

各國近年重視運用基礎校園資訊設備環境完備科技教育願景，目的在於提昇國民整體競爭力，國內自 108 年新課綱頒布以來，便開始加速集中整合中小學資訊基礎環境建設、提升校園內部及聯外的網路頻寬，用以支撐智慧校園所需具備之資訊科技、數位學習、科技輔助自主學習…等需求。

數位轉型提供的機會將會幫助到所有需要受教權的學生群體，但前提是需要回歸到「科技以人為本」的教育內涵，以老師的教學、學生的學習角度出發，也因此智慧校園的數位轉型，強調「科技必須為教學所用，而不是教學為科技所用」。花蓮縣政府近年來積極培育學校師資及學童發展兒童程式語言、創客教育、科技教育及 AI 新興科技等，也注重學生培養藝術、閱讀及本土語文的能力，更鼓勵發展跨域應用；本縣學童對外之比賽成績亮眼成果豐碩，期藉由本專案實體之成果展示，讓本縣家長及觀光民眾能更進一步了解本縣科技、閱讀、藝術、本土教育、樂齡執行的現況，進而帶動本縣教育的永續發展。

除了能看的展覽，更透過體驗工作坊，也安排讓觀眾能動手玩創意！本次展覽特別邀請「本土文化及藝術美感教育」執行經驗豐富之合作學校師資，重現教學現場，開心玩樂之餘，也從中收穫寶貴學習經驗！

連續三年辦理科技與藝術教育成果聯展，已成功吸引民眾熱情的參與，證實花蓮推動創客及科技教育確實為家長所認同；111 年因疫情影響，更讓科技走得更貼近生活，亦加速 5G 網絡應用的實踐。

貳、實體策展規劃：

2023「第四屆科技與藝術教育成果聯展-Fun 手玩科技、洄瀾 Show 創意」，一共展出約 90 個攤位，每個攤位都有不同體驗，以動手實作帶入科技賦能，營造有溫度的展場體驗，歡迎大家一起來參觀。

參、活動時間：

一、本次成果聯展訂於 111 年 12 月 2 日(週五)及 3 日(週六)，共計 2 日，活動時間由上午 9 時起至下午 4 時 30 分。

二、摸彩活動時間(本次摸彩活動分為兩階段進行)：

(一) 第一階段：2022 年 12 月 2 日(15:30) 於活動場館內現場公開抽出。

(二) 第二階段：2022 年 12 月 3 日(15:30) 於活動場館內現場公開抽出。

肆、活動地點：花蓮縣立中正體育館(花蓮市公園路 53 號)

伍、參展單位：

一、指導單位：花蓮縣政府

二、主辦單位：花蓮縣政府教育處

三、承辦單位：課程教學科、教育網路中心、數位專辦

四、協辦單位：國立花蓮高級工業職業學校、花蓮縣立國民中小學、花蓮縣數位機會中心、花蓮縣樂齡學習中心。

五、贊助單位：(詳見下方專區五-企業參展單位)

六、體驗(闖關集章)專區 1：

(一) 專區一(科技教育)：

1. 本縣自造教育及科技中心：花崗國中、光復國中及玉里國中。
2. 學校單位(國中小)：秀林國中、復興國小、北昌國小、中正國小、明義國小、銅蘭國小、大興國小、大進國小、玉里國小。
3. 花蓮縣政府教育處：數位學習專案辦公室、花蓮智慧教育中心。

(二) 專區二(藝術深耕)/學校單位【國中小】：平和國中、吉安國中、大興國小、港口國小、靜浦國小、源城國小、高寮國小、北埔國小、和平國小、水璉國小。

(三) 專區三(高中職)：花蓮高工(東區技術教學中心、資訊科、電子科、電機科、建築科、製圖科、機械科、化工科、汽車科、機電科)。

- (四) **專區四(數位機會中心)**：光復 DOC、花蓮市 DOC、壽豐 DOC、瑞穗 DOC、新城 DOC、吉安 DOC、鳳林 DOC、豐濱 DOC、秀林 DOC、卓溪 DOC、玉里 DOC、萬榮 DOC。
- (五) **專區五(企業參展單位)**：建達國際股份有限公司 & 圓展科技股份有限公司、傑可達數位股份有限公司、神通資訊科技股份有限公司、高登智慧科技股份有限公司、嘉穎科技股份有限公司、學創教育科技股份有限公司、浩學學習股份有限公司(ischool)、勁園國際股份有限公司、奧斯丁國際有限公司、阿特發互動科技有限公司、杰果教育科技有限公司、SiS_矽統科技股份有限公司、摩根科技服務有限公司、炳昌企業有限公司、中華電信股份有限公司企業客戶分公司、台灣微軟股份有限公司、微點文教資訊有限公司、LG 臺灣樂金股份有限公司、優派國際股份有限公司、興展系統科技有限公司、閱讀優有限公司、台灣三星電子股份有限公司、力宇教育事業股份有限公司、希伯崙股份有限公司(LiveABC)、貝登堡智能有限公司、喜皓國際有限公司、晶盛科技股份有限公司、全誼資訊股份有限公司、峻盟國際股份有限公司、樂奇育科技文教事業股份有限公司、數感教育有限公司。

七、 **體驗專區 2(花蓮縣樂齡學習中心)**：花蓮市、壽豐鄉、鳳林鎮、豐濱鄉、萬榮鄉、光復鄉、新城鄉、秀林鄉。

陸、活動資訊：

- 一、 **體驗專區(攤位)**：連續兩日、館內超過 90 攤各類教育專區及互動內容供民眾闖關體驗。
- 二、 **電競 PK 擂台賽**：活動期間，每日於固定時段(詳活動議程)安排主舞台區電競 PK 擂台賽，邀請縣內國中小學生一同組隊相互 PK(淘汰賽)，一路過關斬將贏得獨家好禮！
 - (一) 12 月 2 日(五)：花蓮讀經教育平台-功夫擂台 PK 賽。
 - (二) 12 月 3 日(六)：PaGamO 素養品學堂擂台 PK 賽。
- 三、 **特色互動體驗區**：活動期間，每日於固定時段(詳活動議程)安排場館前方特色互動體驗區，內容包含短講介紹、互動體驗、任務指派、及有獎搶答…等，歡迎民眾現場報名體驗。
- 四、 **摸彩活動**：活動期間，參展人員可於服務台區領取體驗(闖關)卡，並依卡片指示完成相應專區之攤位體驗集章活動；完成集章後並線上填答問

卷(滿意度調查)即可投遞服務台抽獎箱，每日於固定時段(詳活動議程)現場舉行摸彩活動，多樣大獎等你來試手氣：

(一) 體驗(闖關)卡本次共提供兩版本：第一日(活動攤位)及第二日(活動攤位+花崗國中學生活動中心-科學展攤位)，每日攤位欄位及適用對象皆不同：

1. 第一日(第一梯次)：體驗(闖關)卡共 15 欄，適用範圍為活動攤位，對象為一般民眾、機關團體、學校單位(受邀學校)；第一梯次獎項於當日摸出(詳下方第五點-抽獎注意事項)。
2. 第二日(第二梯次)：體驗(闖關)卡共 20 欄，適用範圍為活動攤位(15 攤)及花崗國中學生活動中心-科學展攤位(5 攤)，對象為一般民眾、機關團體、學校單位(非受邀學校)；第二梯次獎項於當日摸出(詳下方第五點-抽獎注意事項)。
3. 體驗(闖關)卡集章時，依不同日程需對應規定之體驗專區範圍進行闖關集章；各攤攤章均有獨立編號，如需參加摸彩活動則編號不得重複。

(二) 體驗(闖關)卡即為摸彩卷，參加者填具完成後即同意主辦單位留存相關資料、紀錄及內容(僅供本次活動摸彩環節使用，不外流)；若參加者填具之資料有投遞時間延遲、物件遺失、填寫人資訊錯誤、圖面及字樣汙損無法辨識之情況，以致損害兌獎權益，主辦單位不負更換及保障權益之相關責任，填具人不得以此提出異議，並且主辦單位保留最終解釋權及更正權。

(三) 體驗(闖關)卡投遞時間：

1. 第一梯次:2022 年 12 月 2 日(週五)(10:30 至 15:20)。
2. 第二梯次:2022 年 12 月 3 日(週六)(10:00 至 15:20)。

(四) 抽獎時間如下：

1. 第一梯次：2022 年 12 月 2 日(週五)15:30 於展場前方活動主舞台公開抽出。
2. 第二梯次：2022 年 12 月 3 日(週六)15:30 於展場前方活動主舞台公開抽出。

(五) 摸彩獎品：Surface Laptop、LG 49 型 UHD 液晶電視、iPad、iPhone、遊戲機、實物投影機…等多項大獎，現場更有多樣豐富好禮，海量獎項等你試手氣([活動各日獎品列表另行公告於本府教育處及花蓮智慧教育中心 Facebook 粉絲專頁](#))。

(六) 問卷採 QR Code 線上填答方式，請務必自行掃描後填答；投遞區亦備有公用載具(平板或筆電)供人員完成問卷填報，投遞摸彩卷前請出示填答完成之畫面供工作人員檢核。

五、抽獎注意事項：

(一) 兌獎憑證須經主辦單位認定及審核無誤後生效；若有任何影響工作人員判讀之情況如：闖關集章攤位之數字編號缺漏或重複、損毀、偽造、經改動的、複製…等，均視為無效，主辦單位保留最終解釋權，並有權取消不符兌獎資格及規定情況。

(二) 對象及領獎規定：

1. 第一梯次對象-一般民眾、機關團體、學校單位(受邀學校)：學校單位(受邀學校)若於抽出後經現場確認獲獎人員未到，得由主辦單位保留該獎項並於會後逕於指定地點領取(不論大小獎均保留)；其餘對象則採現場領取(僅限大獎；若為小獎則保留、會後領取；大小獎定義詳獎品列表)。

2. 第二梯次對象-一般民眾、機關團體、學校單位(非受邀學校)：抽出之獎項一律採現場領取(僅限大獎；若為小獎則保留、會後領取；大小獎定義詳獎品列表)；大獎獲獎人員經現場主持人及工作人員唱名三次後未應答或現身領取，則視同放棄。

(三) 現場領獎地點：人員於獲獎及確認後，統一至活動主舞台右方領獎區領取；並請務必於領獎時準備有效證件(身分證或健保卡，擇一均可)交付場工作人員核對身分後領取；本次抽獎第一梯次-學校單位(受邀學校)若於抽出後經現場確認獲獎人員未到，得由主辦單位保留該獎項並於會後逕於指定地點領取：請逕至本府教育處-教育網路中心(花蓮縣花蓮市達固湖灣大路 1 號)領取(同現場領獎之規定，獲獎人員請務必攜帶有效證件以利身份核對)。

(四) 第一梯次及第二梯次獲獎人名單將於會後統一公佈於本府教育處及花蓮智慧教育中心 Facebook 粉絲專頁，領獎期限為 112 年 1 月 13 日(週五)下午 5 時前，逾期取消資格(不受理領取)。

(五) 活動期間，不論第一梯次或第二梯次抽獎，人員均只限獲得首次摸出及資格生效之獎項，即該獎項抽出並經唱名確認後，若下一獎項再度出現同一人員，則不予採計。

(六) 摸彩活動如有未盡事實，主辦單位-花蓮縣政府教育處(課程教學科、教網中心及數位專辦遴派代表人員經討論後共識決議)保有最終解釋權及更正權。

柒、活動議程：

2023 花蓮科技與藝術教育成果聯展 111 年 12 月 2 日(星期五)					
時間	活動內容			主持人(團隊)	備註
	攤位區	主舞台區	舞台下方互動區		
08:00-08:30	參展人員入場 場佈	主(協)辦單位工作人員及表演團體入場		主辦單位	
08:30-09:00		與會貴賓及媒體報到			
09:00-09:10	開幕典禮活動引言暨與會貴賓介紹			活動特聘主持人	
09:10-09:30	開幕表演 單位 1:銅門國小森巴鼓隊 單位 2:豐裡國小客家歌謠&排笛表演				
09:30-09:40	縣長致詞 與會貴賓致詞				
09:40-10:10	頒獎典禮 【第 9 屆青少年發明展】				
10:10-10:20	企業捐贈及感謝狀頒發 (捐贈名單詳如附件說明)				
10:20-10:30	開幕儀式及大合照				
10:30-12:00	攤位體驗環節	花蓮縣功夫擂台 讀經 PK 賽賽前場 佈	10:30-11:00 互動區場佈及現場宣傳 及體驗人員募集	主辦單位及 ViewSonic 團隊	
			11:00-12:00 優派台灣 ViewSonic myviewboard 創新教室		
12:00-13:00	人員用餐(膳食 送至原攤位， 攤位體驗不中 斷)	中場休息 (PK 賽事行前確認 &參賽隊伍檢錄)	中場休息 (互動體驗活動暫停)	-	
13:00-16:30	攤位體驗環節	13:00-14:00 花蓮讀經教育平台-功夫擂台 PK 賽 (學創教育)		主辦單位及 學創教育團隊	
		14:00-15:00 Apple 原廠特聘講 師 數位 e 筆書寫 短講工作坊	14:00-15:00 阿特發互動科技有限公司 AR2VR 洄瀾秘境之美	主辦單位/ 阿特發團隊/晶 盛科技	
		15:00-15:30 現場摸彩場地布 置	15:00-15:30 互動區撤場、現場摸彩 場地布置		

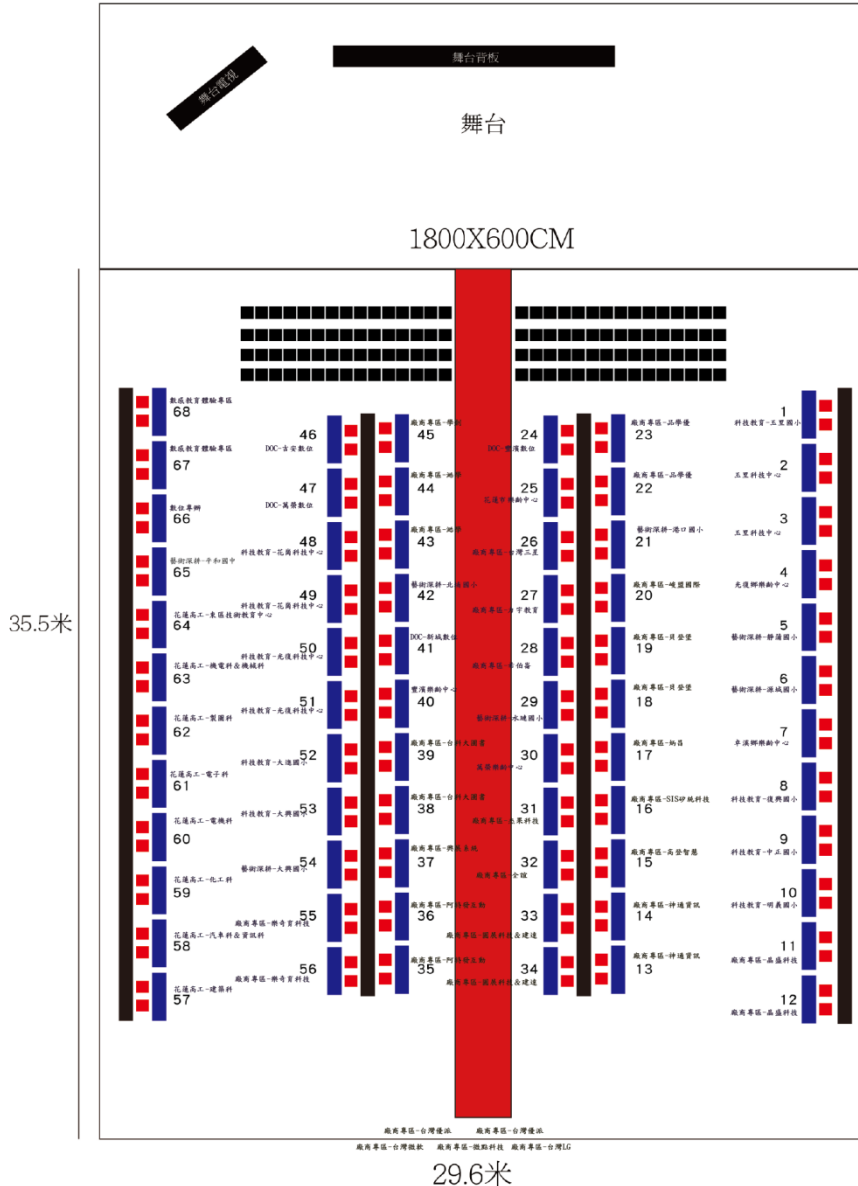
		15:30-16:30 第一日現場摸彩		
16:30-		第一日結束&賦歸	-	

2023 花蓮科技與藝術教育成果聯展
111 年 12 月 3 日(星期六)

時間	活動內容			主持人(團隊)	備註	
	攤位區	主舞台區	舞台下方互動區			
08:00-09:00	參展人員入場 場佈	主(協)辦單位工 作人員入場	互動區場佈	主辦單位		
09:00-12:00	攤位體驗環節	09:00-10:30 PaGamO 素養品學 堂擂台賽賽前場 佈	09:00-09:30 現場宣傳及體驗人員募 集		主辦單位及 ViewSonic 團隊	
			09:30-10:30 優派台灣 ViewSonic myviewboard 創新教室			
			10:30-11:00 PaGamO 素養品學堂擂台 PK 賽 (行前確認&參賽隊伍檢錄)			主辦單位及 閱讀優團隊
	11:00-12:00 PaGamO 素養品學堂擂台 PK 賽 (閱讀優團隊)					
12:00-13:00	人員用餐(膳食 送至原攤位， 攤位體驗不中 斷)	中場休息 (PK 賽賽後撤場)	中場休息 (互動區場佈及現場宣傳 及體驗人員募集)	-		
13:00-16:30	攤位體驗環節	13:00-15:30 現場摸彩場地布 置	13:00-14:00 阿特發互動科技有限公司 AR2VR 洄瀾秘境之美	主辦單位及 阿特發團隊		
			14:00-15:30 互動區撤場、現場摸彩 場地布置		主辦單位	
			15:30-16:30 第二日現場摸彩			
16:30-		第二日結束&賦歸		-		

捌、本計畫經鈞長奉核後實施，修正時亦同。

玖、展場場地圖：(場地圖非最終攤位位置，如有異動詳本府粉絲專頁)



花蓮智慧教育中心	廠商專區-奧斯丁國際	廠商專區-水立方	喜瑪國際	藝術深耕-和平國小	科技教育-秀林國中	科技教育-銅蘭國小
----------	------------	----------	------	-----------	-----------	-----------

藝術深耕-吉安國中	藝術深耕-高榮國小	科技教育-北昌國小	樂齡學習-秀林鄉	DOC數位-機會秀林	DOC數位-機會鳳林	DOC數位-機會光復	DOC數位-機會玉里	DOC數位-機會瑞穗
-----------	-----------	-----------	----------	------------	------------	------------	------------	------------

樂齡學習-壽豐鄉	DOC數位-機會壽豐	樂齡學習-光復鄉	樂齡學習-鳳林鎮					
----------	------------	----------	----------	--	--	--	--	--

壹拾、 附件一、電競PK擂台賽活動規則及賽制說明：

一、 花蓮讀經教育平台-功夫擂台PK賽：

- (一) 競賽名稱：花蓮縣讀經教育平台-功夫擂台讀經PK賽
- (二) 指導單位：花蓮縣政府
- (三) 主辦單位：花蓮縣政府教育處、學創教育科技股份有限公司
- (四) 競賽日期：111年12月2日(五)13時至14時。
- (五) 競賽地點：花蓮縣立中正體育館(花蓮市公園路53號)-館內活動主舞台
- (六) 競賽資訊如下：
 1. 參賽資格：本縣轄屬國小學生(3-6年級)
 2. 參賽方式：每隊至多2人。
 3. 競賽方式：
 - (1) 參賽隊伍依主辦單位排序分組，每回合由兩組隊伍PK，回合結束後結算積分較高隊伍者則晉級下一輪，直至最終回合產生優勝者。
 - (2) 賽制為單循環淘汰賽。
 - (3) 對戰隊伍如產生平手情況，則經由主辦單位評估完成作答之優先順序或以該輪賽事重置方式再賽。
 4. 競賽及答題規則說明：
 - (1) 參賽隊伍於賽前檢錄時段時分發競賽用帳號，並交由現場工作人員協助登入。
 - (2) 各組隊伍對戰題目將由「花蓮縣讀經教育平台」題庫中隨機產生10題(題型皆為單選題)；每道題目作答時間15至20秒不等，題目範圍為3至6年級讀經教材內容。
 - (3) 對戰題目同步顯示於主舞台大螢幕，該組參賽隊伍於平板進行答題，答案選定後不得修改。
 5. 計分方式：
 - (1) 採答題正確率與答題速度兩者合併計算。
 - (2) 每題獲得積分：答對積分及額外積分加總(額外積分：作答剩餘秒數*10)。
 - (3) 每題答對可得100積分，答錯則無積分。
 6. 報名方式：

- (1) 請各校協助轉知本競賽訊息，由「帶隊教師」或「家長」填寫本次報名表單。
- (2) 報名表單填寫完成後，主辦單位將發送「報名成功通知信」至填寫人信箱，務必【回覆】表示已收到信件通知。
- (3) 未於信中規定期限前回覆者，則視為自動放棄參賽，由備取隊伍補上。
- (4) 本次預計徵選至少 8 隊(視報名隊伍數而定，最多 16 隊)，競賽回合依最終隊伍總數為準，額滿即停止受理(以報名優先順序為入選依據，如遇入選隊伍放棄參賽，則依順序由備取隊伍補上)報名網址：

<https://forms.gle/eHJx9djGq2koHZci8>

(七) 獎勵說明：

1. 前三名隊伍獲勝獎勵：獨家客製化專屬大禮包。
2. 參賽隊伍獎勵：Q 寶鑰匙圈。

二、 PaGamO 素養品學堂擂台賽：

- (一) 競賽名稱：2022 花蓮科技與藝術教育成果聯展- PaGamO 素養品學堂擂台賽
- (二) 指導單位：花蓮縣政府
- (三) 主辦單位：花蓮縣政府教育處、閱讀優有限公司
- (四) 競賽日期：111 年 12 月 3 日(六)11 時至 12 時。
- (五) 競賽地點：花蓮縣立中正體育館(花蓮市公園路 53 號)-館內活動主舞台
- (六) 競賽資訊如下：
 1. 參賽資格：本縣各級學校學生(4-9 年級)
 2. 參賽方式：每隊 3 人，同隊隊員須為同學級之學生；例：國小(4-6 年級)、國中(7-9 年級)。
 3. 競賽方式：
 - (1) 參賽隊伍將參與 1 回合的 2VS2(隊)PK 賽，每回合 15 分鐘，勝出者晉級下一回合競賽，直至總決賽決選出冠亞軍。
 - (2) 參賽隊伍採隊員共同作答指定內容篇章-「素養任務」，答對題數最多的隊伍獲勝。
 - (3) 如遇 2 隊答對題數相同，則取優先完成的隊伍為本回合優勝隊伍。
 4. 報名方式：
 - (1) 請各校協助轉知本競賽訊息，由「帶隊教師」或「家長」填寫本次報名表單。
 - (2) 報名表單填寫完成後，主辦單位將發送「報名成功通知信」至填寫人信箱，務必【回覆】表示已收到信件通知。
 - (3) 未於信中規定期限前回覆者，則視為自動放棄參賽，由備取隊伍補上。
 - (4) 本次預計徵選 4 隊，競賽期程總計 2 回合，額滿即停止受理(以報名優先順序為入選依據，如遇入選隊伍放棄參賽，則依順序由備取隊伍補上)報名網址：
<https://forms.gle/V53nfxZUBZPM6z4q6>
- (七) 獎勵說明：
 1. 冠軍隊伍獲勝獎勵：太陽的恩賜(稀有虛寶)、金之榮耀(超稀有虛寶)、PaGamO 限量周邊組合。

- (1) 太陽的恩賜：將太陽的光芒賜福給這塊土地，讓土地轉換成黃金地形，轉換後土地不但擁有耀眼的造型，還有超高的生命值。
 - (2) 金之榮耀：金之榮耀是超稀有的物品，能夠將黃金土地升級為黃金女神地形，黃金女神地形不但金光閃閃奪人眼球，還擁有突破天際的生命值。
2. 參賽隊伍獎勵：同系列一星地形、二星地形、PaGamO 限量周邊組合。