

## 競賽簡章

### 一、競賽緣起

**Code Quest** 有青少年編程世界盃的美譽，每年吸引來自全球 70 個國家和地區數萬名選手參加角逐。

AI4kids 與南一出版集團、親子天下、中華多元智能教育協會、亞太 ICE CHALLENGE 攜手，引進此競賽，邀請國小、國中、高中學生參加這項難得的年度賽事。結合 108 課綱運算思維與程式設計學習，以賽促學，鼓勵 8~18 歲國小、國中、高中的學生報名參加，透過資格初賽、決賽兩階段競技，以及線上與實體豐富學習資源，讓所有選手屆參賽過程增強資訊科技學習的動機、建立程式設計能力，並爭取機會晉級五月 ICE Challenge Final(台、港、澳、新 亞太區年度排名賽)，與十月 CodeQuest 全球賽，跟各位青少年程式高手交流競技。

### 二、競賽方式

#### 報名時間

報名時間：即日起至 2025 年 7 月 12 日下午 5 點（報名即可取得登入競賽資格）

預選賽初賽：2025 年 6 月 16 日～7 月 13 日下午 5 點(線上競賽 隨時登入隨時參賽)

預選賽決賽：2025 年 7 月 26 日下午 1 點～7 月 26 日下午 5 點(實體競賽，競賽地點：桃園市內壢高中)

CodeQuest 全球賽：2025 年 12 月 1 日～12 月 31 日(線上競賽)

\*參賽選手於初賽期間，將會透過電子郵件收到進入競賽平台的資訊，自行登入參賽。

\*於比賽期限內，參賽選手可隨時登入競賽教室，於競技場挑戰其他選手，可多次上傳程式碼進行動態評定排名直至競賽 時間截止。

\*自競賽報名日起，由主辦單位提供免費線上學習影片，供所有選手從零基礎開始逐步累積競賽所需實力。

\*賽事期間，所有通知皆會以 EMAIL 方式寄信至家長及選手信箱，請參賽選手

務必在競賽期間內至信箱內確認收信，以免錯失競賽相關資訊。

## 競賽組別

小學組：國小（1~6 年級）

中學組：國中、高中（7~12 年級）

## 競賽語言

競賽活動限定參賽者以 Python 語言編寫

## 參賽資格

初賽參賽資格：凡繳交競賽報名費即擁有初賽參賽資格

決賽參賽資格：初賽排名小學組前 40 名、中學組前 40 名

全球賽參賽資格：決賽排名小學組前 15 名、中學組前 15 名

## 競賽等級與難度

### 初賽

《CodeCombat》電腦科學入門 1(CS1 等級)

考核知識點：基礎運算思維、基礎程式語法、基礎演算法、程序概念、物件、方法、參數、變數、迴圈、字串。

### 線上競賽

#### 決賽

《CodeCombat》電腦科學入門 2~3(CS2~3 等級)

考核知識點：座標、條件式、函式、迴圈、事件、字串連結、四則運算、座標屬性、布林邏輯、進階演算法、進階迴圈、中斷、返回值

## 實體競賽

### 全球賽

CodeQuest 全球賽

電腦科學入門 4(CS4 等級以上)

### 線上競賽

### 三、競賽規則

#### 初賽

以個人為單位的線上競賽，賽期從 2025 年 6 月 16 日～7 月 13 日

自競賽報名之日起，由主辦單位提供免費的線上學習影片，為所有參賽者提供從零基礎開始逐步積累競賽所需的程式實力。

參賽者在初賽期間，將收到電子郵件進入競賽平台的訊息，自行登入指定程式競技場參賽，線上挑戰其他參賽選手，可多次上傳程式碼進行評定排名直至競賽時間截止。

#### 決賽

以個人為單位的競賽（實體競賽，競賽地點：桃園市內壢高中），比賽日期為 2025 年 7 月 26 日，比賽期限內參賽選手進入決賽獨立程式競技場，挑戰其他參賽選手，可多次上傳程式碼進行評定排名直至競賽時間截止。

#### 積分排名說明

每位選手可以通過積分排行看到自己在比賽競技場的所有選手中的排名。

積分是系統對眾多選手即時進行的最佳積分計算和位置估計。積分是由貝葉斯演算法計算，演算法會預測你有多大的概率可以贏對方，當其他某些概率已經知曉的情況下。所以你的積分計算將會取決於其他對手的積分。簡單來說，如果能夠打敗前面強的對手，得到的積分就會多；如果輸了後面弱的選手，積分減少的多。

當比賽結束時，競技場將會關閉，選手不能提交程式碼。系統將會開始全部模擬類比計算，將會保證每個選手都會參與對戰。最終的排名將會由取勝的數量決定，而不是由對手的強弱決定。最終的排名是確定的，不會由系統模擬的順序而不同。

**\*\*國小組與中學組各取前 15 名，共 30 名選手獲大會推薦參加 2025 年 12 月  
CodeQuest 全球賽**

**\*\*為求競賽公平性，競賽截止後，系統將會通過技術手段檢查提交程式碼，若發現選手使用重複帳號，複製其他選手的程式碼，使用不正當方式提高排名，或者由他人代寫提交，主辦單位將逕自取消該選手之參賽成績。主辦單位亦將**

視情況增加附加賽或以線上面試問答方式確保決賽程式碼為參賽選手本人所編寫創作。\*

#### 四、競賽報名

##### 個人報名

報名日期：即日起至 2025 年 7 月 12 日 17:00 止

報名方式：[線上報名](#)

個人報名費用：450 元

##### 團體報名

報名日期：即日起至 2025 年 7 月 4 日 12:00 止

團體報名方式：[線上報名](#)

團體報名費用：350 元（限公私立學校、補習班、安親班或其他教育機構由老師為窗口代為報名）

##### 桃園市學生報名

報名日期：即日起至 2025 年 7 月 12 日 17:00 止

個人報名：[線上報名](#)

學校團體報名：[線上報名](#)

\*桃園市教育局為本賽事指導單位，邀請桃園市國小、國中及高中同學免費報名參與賽事。

\*\*決賽優勝選手，推薦參加 **2025 CodeQuest 全球賽**無需另繳報名費

#### 五、頒獎

##### 時間

頒獎儀式於全國總決賽結束後舉行

##### 活動安排

- 主辦單位/合作學校長官致詞
- 選手頒獎儀式

#### 六、獎項設置及評獎辦法

## **初賽**

CS1 電子版證書：完成初賽練習關卡後獲取

優秀獎電子獎狀：未晉級實體決賽之選手可獲得。

該獎狀將於 2025 年 7 月 31 日寄出。

## **決賽**

全國總決賽按參賽成績，為獲獎選手頒發相應獎狀與獎品 其中包括：

### **(1)獎項設置**

獎項包括全國決賽金質獎、銀質獎、銅質獎、優選獎：

金質獎：小學組、中學組，全國決賽第一名

銀質獎：小學組、中學組，全國決賽第二名、第三名

銅質獎：小學組、中學組，全國決賽排名第四～第十五名

優選獎：小學組、中學組，晉級全國決賽且未獲得金質獎、銀質獎、銅質獎之選手

### **(2)獎勵設置**

金質獎：實體獎狀、實體獎盃、代表台灣參加 CodeQuest 全球賽

銀質獎：實體獎狀、實體獎盃、代表台灣參加 CodeQuest 全球賽

銅質獎：實體獎狀、實體獎盃、代表台灣參加 CodeQuest 全球賽

優選獎：實體獎狀

## **大賽組委會**

AI4kids 專業講師團隊、CodeCombat 美國官方、國際青少年創新未來教育協會、南一出版集團、中華多元智能教育協會、早鳥創客共同組成競賽執行委員會，負責本活動的組織、宣傳、推廣、指導、評審等工作，履行競賽職責。

所有選手必須符合參賽資格，並且必須持有主辦單位發派之競賽編號，否則成績將會被取消。

競賽具體報名流程及相關資訊請至競賽官方網站進行查閱。 主辦單位因應各項主客觀因素得保留彈性修改競賽規則的權利，恕不另行通知。