

花蓮縣秀林鄉水源國民小學 114 年數位精進 5G 新科技教師增能研習實施計畫

主題：不用寫程式，人人都能做 VR 課！——AR2VR 平台應用實務與教學創新

一、依據

花蓮縣政府 114 年 5 月 15 日府教課字第 1140095826 號

二、研習目標

- (一)協助教師認識 AR2VR 平台特色與操作方式，推廣免程式的 VR 教學工具。
- (二)培養教師以 360 VR 製作教學內容的能力，提升數位教學與教材設計素養。
- (三)引導教師以在地文化、校園特色等主題進行 VR 教案創作，促進在地教材發展。
- (四)透過案例分享與實作創作，激發教師多元應用於各科教學的創意與動力。
- (五)建立教師間的經驗交流平台，促進共享與合作，強化跨校或跨領域之課程共備。

三、研習對象

本校及鄰近學校對數位教材開發、VR 教學應用、素養導向課程有興趣之教師。

四、研習日期與時間

- (一)研習日期：114 年 7 月 7 日(星期一)
- (二)研習時間：09:00 - 16:10，共計 6 小時 10 分

五、研習地點

本校電腦教室或樂活體教室

六、研習代碼：5087740

七、辦理單位

- (一)指導單位：花蓮縣教育處
- (二)主辦單位：花蓮縣水源國民小學
- (三)協辦單位：AR2VR 阿特發互動科技

八、講師邀請

邀請具備 AR2VR 平台應用經驗之專業講師，或平台團隊成員擔任講師。(含助教一名)

九、研習方式

包含講座說明、平台實作、作品創作、小組協作、
成果發表與回饋。



十、課程流程

時間	課程主題	課程內容	教學方式
09:00 - 09:10	【報到與開場】	介紹研習流程、參加教師簡介	講師引導、互動提問
09:10 - 09:40	【認識 AR2VR 平台】	平台特色介紹、全國應用概況、教案共享資源導覽	投影片簡報+實際展示平台
09:40 - 10:10	【操作導覽：手機就能做 VR】	示範如何使用手機拍攝 360 照片與影片，匯入 AR2VR 平台	示範教學
10:10 - 10:20	☉ 中場休息		自由交流
10:20 - 11:00	【實作體驗一：VR 互動場景製作】	教師實作：插入文字、語音、影片、超連結等互動熱點	實作操作+講師巡迴指導
11:00 - 11:30	【案例分享：各科應用示例】	分享環境、防災、在地文化、自然與閱讀等課例，介紹如何結合課綱與素養	示範案例分析、問答討論
11:30 - 12:00	【實作體驗二：製作自己的 VR 教材】	教師依科別分組，製作屬於自己學科或學校特色的 VR 教案初稿	小組創作+協作討論
12:00 - 13:00	午餐與休息	1、自由上機操作與學員互動 用餐與午休	
13:00 - 13:10	【創作暖身】	引導構想：你想讓學生「走進」哪一個教學情境？	創意思考引導
13:10 - 14:50	【在地 VR 作品創作時間】 (2 小時)	教師以小組或個人形式，實作一份屬於自己學校/課程的 VR 教學內容(素材處理、互動設計、平台上傳、多國語言轉換)	分組創作、講師支援
14:50 - 15:00	☉ 簡單休息		
15:00 - 16:00	【成果發表與互評回饋】	每組簡報 1-2 分鐘，講師給予技術與課程應用建議，促進互相觀摩學習	教師簡報+講評
16:00 - 16:10	【問卷回饋與結業】	填寫回饋問卷、領取結業證明、開放提問與後續支援方式說明	整體回顧與 Q&A

十一、經費概算(略)

十二、預期效益

- (一)教師熟悉 VR 平台操作流程與數位教材製作技巧。
- (二)每位教師完成至少一件具備互動元素的 VR 教學作品。
- (三)建立本校數位教材資源庫，推動在地文化與素養導向教學創新。
- (四)培養教師持續創作與共享教案的習慣，增進跨校、跨領域合作機會。

承辦人：陳楊淑曾

教導主任：陳楊淑曾

主計：余麗雲

校長：許壽亮